

14. 혁신융합학부

□ 혁신융합학부 수강신청 시 유의사항 □

- ▶ 혁신융합학부 기초과목 : 복수전공자 학부 기초교과군 필수 이수
 - 『PM의 이해와 실제』 『디지털 창작도구의 이해와 활용』
- ▶ 복수전공 이수학점 36학점 (학부 기초교과군 2과목 6학점 포함)

□ 소셜비즈니스융합 전공 수강신청 시 유의사항 □

- ▶ 2021학년도 1학기는 사회적 경제 분야 교육 모듈 운영 학기로써, 처음 복수전공하는 학생들은 『사회적 경제 이론과 실제』 강좌 수강을 권장합니다.

□ 컬처테크융합 전공 수강신청 시 유의사항 □

- ▶ 융합학부 내 타전공 과목 수강 시 복수전공 이수학점 불인정
- ▶ 크리에이티브 마이크로프로덕션의 권장 선수과목으로 1학기에는 크리에이티브 스토리텔링을, 2학기에는 1인미디어영상프로젝트를 수강하는 것을 권장합니다.
- ▶ 졸업평가 대상자는 최종학기에 컬처테크캡스톤디자인을 수강하는 것을 권장합니다.

□ 글로벌MICE융합 전공 수강신청 시 유의사항 □

- ▶ 관광플랫폼이해와 활용 1,2 / MICE융합실무 1,2 / MICE실무영어 1,2 같은 과목은 가능하면 1과목을 수강 후 2과목을 수강하기 바랍니다.

□ AR/VR 융합 전공 수강신청 시 유의사항 □

- ▶ AR/VR 융합 전공의 졸업작품을 제작하여야 하는 4학년 학생들은 1학기에 AR/VR 포트폴리오1을, 2학기에는 AR/VR 포트폴리오2를 수강하는 것을 권장합니다. 두 과목 모두 졸업작품 제작을 지원하는 교과목입니다.
- ▶ AR/VR 융합 전공의 교과목은 교과명에 프로젝트라고 되어 있는 것이 기본 과목이며, 프로젝트 응용이라고 표기되어 있는 것이 심화과목입니다.
(예: ARVR 영상 프로젝트 수강-> ARVR 영상 프로젝트 응용 수강)

□ 빅데이터 융합 전공 수강신청 시 유의사항 □

- ▶ 빅데이터 융합전공을 시작하는 경우 개론 과목인 “빅데이터와 데이터과학” 과목을 선수강 하기를 권장합니다.
- ▶ 캡스톤디자인은 졸업조건에 해당하므로 졸업 전에 반드시 수강하기 바랍니다.

혁신융합학부(AR-VR융합전공)

이수구분	과목 코드	과목명	시 수	학 점	제한 인원	신입 생	1학기					2학기	
							교수명	요일/교시	강의실	특이사항	핵심역량(비율)	교수명	요일/교시
기초교과군	897901	프로젝트 관리(PM)의 이해와 실제	3	3	40	√	하정은	화7,8,9	본부301 사이버강의실1	부분사이버	혁신(80), 관계(10)	하정은	화7,8,9
기초교과군	897902	프로젝트 관리(PM)의 이해와 실제	3	3	40	√	김진아	수7,8,9	본부301	PBL	혁신(80), 관계(10)	미지정	수7,8,9
기초교과군	921701	디지털창작도구의 이해와 활용	3	3	40	√	김은숙	금4,5,6	본부207		혁신(100)	김은숙	금4,5,6
기초교과군	921702	디지털창작도구의 이해와 활용	3	3	40	√	김은숙	금7,8,9	본부207		혁신(100)	미지정	금7,8,9
핵심교과군	955601	AR/VR 3D 프로젝트	6	4	20							이강무	월3,4,6, 7,8,9
핵심교과군	955701	AR/VR 영상 프로젝트	6	4	20							정송규	화1,2,3, 4,5,6
핵심교과군	955801	AR/VR 게임 프로젝트	6	4	20		팀티칭	화7,8 수5,6,7,8	조형607		전공(44), 섬김(22)		
핵심교과군	955901	AR/VR 기획프로젝트	6	4	20		이강무	목3,4,5,6,7,8	조형206		전공(44), 섬김(22)		
심화교과군	956001	AR/VR 3D 프로젝트 응용	6	4	20		이강무	월3,4,5,6,7,8	조형621		전공(44), 섬김(22)		
심화교과군	956101	AR/VR 영상 프로젝트 응용	6	4	20		정송규	화1,2,3,4,5,6	본부207		전공(44), 섬김(22)		
심화교과군	956201	AR/VR 게임 프로젝트 응용	6	4	20							팀티칭	화7,8 수5,6,7,8
심화교과군	956301	AR/VR 기획프로젝트 응용	6	4	20							이강무	목3,4,5 ,6,7,8
응용교과군	956501	AR/VR 포트폴리오 1	6	4	20		이성훈	금3,4,5,6,7,8	조형206		전공(44), 섬김(22)		
응용교과군	956701	AR/VR 포트폴리오 2	6	4	20							이성훈	금3,4,5 ,6,7,8

혁신융합학부(글로벌MICE융합전공)

이수구분	과목 코드	과목명	시 수	학 점	제한 인원	신입 생	1학기					2학기	
							교수명	요일/교시	강의실	특이사항	핵심역량(비율)	교수명	요일/교시
기초교과군	897901	프로젝트 관리(PM)의 이해와 실제	3	3	40	√	하정은	화7,8,9	본부301 사이버강의실1	부분사이버	혁신(80), 관계(10)	하정은	화7,8,9
기초교과군	897902	프로젝트 관리(PM)의 이해와 실제	3	3	40	√	김진아	수7,8,9	본부301	PBL	혁신(80), 관계(10)	미지정	수7,8,9
기초교과군	921701	디지털창작도구의 이해와 활용	3	3	40	√	김은숙	금4,5,6	본부207		혁신(100)	김은숙	금4,5,6
기초교과군	921702	디지털창작도구의 이해와 활용	3	3	40	√	김은숙	금7,8,9	본부207		혁신(100)	미지정	금7,8,9
핵심교과군	899801	관광플랫폼 이해와 활용1	3	3	40		이용규	수1,2,3	본부307		전공(80), 혁신(20)		
핵심교과군	899901	MICE관광콘텐츠기획	3	3	40		김판영	화7,8,9	본부307		전공(80), 혁신(20)		
핵심교과군	900101	MICE실무영어1	3	3	40		정정미	수7,8,9	본부307		소통(70), 전공(30)		
심화교과군	900301	MICE융합실무1	3	3	40		미지정	수4,5,6	본부307		전공(80), 혁신(20)		
심화교과군	900401	웹&앱디자인실무	3	3	40		김향아	월2,3,4	본부514		전공(80), 혁신(20)		
심화교과군	900501	전시기획실무	3	3	40							김한신	수7,8,9
심화교과군	900601	MICE실무영어2	3	3	40							정정미	화7,8,9
응용교과군	900201	관광플랫폼 이해와 활용2	3	3	40							이용규	수1,2,3
응용교과군	900701	MICE융합실무2	3	3	40							미지정	수4,5,6
응용교과군	900801	MICE리빙랩프로젝트	6	6	40							팀티칭	금4,5,6, 7,8,9

혁신융합학부(소셜비즈니스융합전공)

이수구분	과목 코드	과목명	시 수	학 점	제한 인원	신입 생	1학기					2학기	
							교수명	요일/교시	강의실	특이사항	핵심역량(비율)	교수명	요일/교시
기초교과군	897901	프로젝트 관리(PM)의 이해와 실제	3	3	40	√	하정은	화7,8,9	본부301 사이버강의실1	부분사이버	혁신(80), 관계(10)	하정은	화7,8,9
기초교과군	897902	프로젝트 관리(PM)의 이해와 실제	3	3	40	√	김진아	수7,8,9	본부301	PBL	혁신(80), 관계(10)	미지정	수7,8,9
기초교과군	921701	디지털창작도구의 이해와 활용	3	3	40	√	김은숙	금4,5,6	본부207		혁신(100)	김은숙	금4,5,6
기초교과군	921702	디지털창작도구의 이해와 활용	3	3	40	√	김은숙	금7,8,9	본부207		혁신(100)	미지정	금7,8,9
핵심교과군	900901	사회문제분석과 혁신사례연구	3	3	30							조성우	수1,2,3
핵심교과군	901101	NGO와 국제개발협력	3	3	30							황정은	목7,8,9
핵심교과군	923201	소셜네트워크마케팅	3	3	30							김춘광	수1,2,3
핵심교과군	923301	사회적경제 이론과 실제	3	3	30		김혜경	목4,5,6	본부307		전공(69), 관계(31)		
핵심교과군	923401	사회적기업가정신과 소셜벤처	3	3	30		김춘광	수1,2,3	본부301		전공(67), 관계(33)		
심화교과군	901401	사진촬영과 영상제작	3	3	30		조용준	월4,5,6	본부207		혁신(53), 전공(47)		
심화교과군	901801	기업사회공헌과 CSV	3	3	30		황정은	목7,8,9	본부307		전공(67), 관계(33)		
심화교과군	923501	사회적경제 마케팅 실무	3	3	30		김춘광	수4,5,6	본부301		전공(67), 관계(33)		
응용교과군	901501	비즈니스모델링과 사업평가	3	3	30							김춘광	수4,5,6
응용교과군	956801	혁신리빙랩프로젝트 (캡스톤디자인)	6	6	30							팀티칭	금1,2,3, 4,5,6

혁신융합학부(컬처테크융합전공)

이수구분	과목 코드	과목명	시 수	학 점	제한 인원	신입 생	1학기					2학기	
							교수명	요일/교시	강의실	특이사항	핵심역량(비율)	교수명	요일/교시
기초교과군	897901	프로젝트 관리(PM)의 이해와 실제	3	3	40	√	하정은	화7,8,9	본부301 사이버강의실1	부분사이버	혁신(80), 관계(10)	하정은	화7,8,9
기초교과군	897902	프로젝트 관리(PM)의 이해와 실제	3	3	40	√	김진아	수7,8,9	본부301	PBL	혁신(80), 관계(10)	미지정	수7,8,9
기초교과군	921701	디지털창작도구의 이해와 활용	3	3	40	√	김은숙	금4,5,6	본부207		혁신(100)	김은숙	금4,5,6
기초교과군	921702	디지털창작도구의 이해와 활용	3	3	40	√	김은숙	금7,8,9	본부207		혁신(100)	미지정	금7,8,9
핵심교과군	902401	문화예술웹 콘텐츠기획 제작	3	3	40		이승화	목1,2,3	본부207		혁신(56), 전공(44)		
핵심교과군	902501	1인미디어영상 프로젝트	3	3	30							이영미	수7,8,9
핵심교과군	902601	크리에이티브 스토리텔링	3	3	40		이영미	수7,8,9	본부207		혁신(56), 전공(44)		
핵심교과군	902701	문화기술콘텐츠저작권	3	3	40							김현부	수4,5,6
심화교과군	902901	문화예술모바일앱 기획 제작	3	3	40							이승화	목1,2,3
심화교과군	903001	사운드융합디자인	3	3	30		김현부	수4,5,6	본부207		소통(56), 전공(44)		
심화교과군	903101	융복합무대디자인	3	3	30							김한신	목5,6,7
심화교과군	903301	크리에이티브 마이크로프로덕션	3	3	30		최우혁	목2,3,4	본부301		전공(78), 관계(22)		
응용교과군	903501	컬처테크캡스톤디자인	6	6	30							팀티칭	금1,2,3,4,5,6

혁신융합학부(빅데이터융합전공)

이수구분	과목 코드	과목명	시 수	학 점	제한 인원	신입 생	1학기					2학기	
							교수명	요일/교시	강의실	특이사항	핵심역량(비율)	교수명	요일/교시
기초교과군	897901	프로젝트 관리(PM)의 이해와 실제	3	3	40	√	하정은	화7,8,9	본부301 사이버강의실1	부분사이버	혁신(80), 관계(10)	하정은	화7,8,9
기초교과군	897902	프로젝트 관리(PM)의 이해와 실제	3	3	40	√	김진아	수7,8,9	본부301	PBL	혁신(80), 관계(10)	미지정	수7,8,9
기초교과군	921701	디지털창작도구의 이해와 활용	3	3	40	√	김은숙	금4,5,6	본부207		혁신(100)	김은숙	금4,5,6
기초교과군	921702	디지털창작도구의 이해와 활용	3	3	40	√	김은숙	금7,8,9	본부207		혁신(100)	미지정	금7,8,9
핵심교과군	940101	빅데이터와 데이터 과학	3	3	40		진희채	수4,5,6	지혜506		전공(67), 혁신(33)		
핵심교과군	940201	데이터베이스 원리 및 응용	3	3	40							미지정	화4,5,6
핵심교과군	940301	빅데이터를 위한 파이썬	3	3	40		미지정	화4,5,6	본부204		전공(80), 혁신(20)		
핵심교과군	940401	빅데이터 운영	3	3	40							미지정	화1,2,3
심화교과군	940501	빅데이터 시각화	3	3	40		미지정	화1,2,3	본부521		전공(100)		
심화교과군	940601	비즈니스 빅데이터	3	3	40		진희채	수7,8,9	지혜506		전공(100)		
심화교과군	940801	공간 빅데이터 분석	3	3	40							임형진	목1,2,3
응용교과군	940901	빅데이터 응용연구	3	3	40							하정은	목7,8,9
응용교과군	941001	빅데이터 사회현상 분석	3	3	40		임형진	목1,2,3	본부521		전공(100)		
응용교과군	941101	캡스톤디자인	3	3	40							진희채	수4,5,6

혁신융합학부(글로벌IT융합전공)

이수구분	과목 코드	과목명	시 수	학 점	제한 인원	신입 생	1학기					2학기	
							교수명	요일/교시	강의실	특이사항	핵심역량(비율)	교수명	요일/교시
기초교과군	897901	프로젝트 관리(PM)의 이해와 실제	3	3	40	√	하정은	화7,8,9	본부301 사이버강의실1	부분사이버	혁신(80), 관계(10)	하정은	화7,8,9
기초교과군	897902	프로젝트 관리(PM)의 이해와 실제	3	3	40	√	김진아	수7,8,9	본부301	PBL	혁신(80), 관계(10)	미지정	수7,8,9
기초교과군	921701	디지털창작도구의 이해와 활용	3	3	40	√	김은숙	금4,5,6	본부207		혁신(100)	김은숙	금4,5,6
기초교과군	921702	디지털창작도구의 이해와 활용	3	3	40	√	김은숙	금7,8,9	본부207		혁신(100)	미지정	금7,8,9
핵심교과군	965101	글로벌 회화 기초	3	3	30		권윤경	수2,3,4	본부308		전공(100)		
심화교과군	965501	글로벌 회화 중급	3	3	30		권윤경	목7,8,9	본부301		전공(100)		
응용교과군	966001	글로벌 IT 캡스톤디자인	6	6	30							팀티칭	수4,5,6, 7,8,9
응용교과군	966101	글로벌 회화 고급	3	3	30							권윤경	수1,2,3