

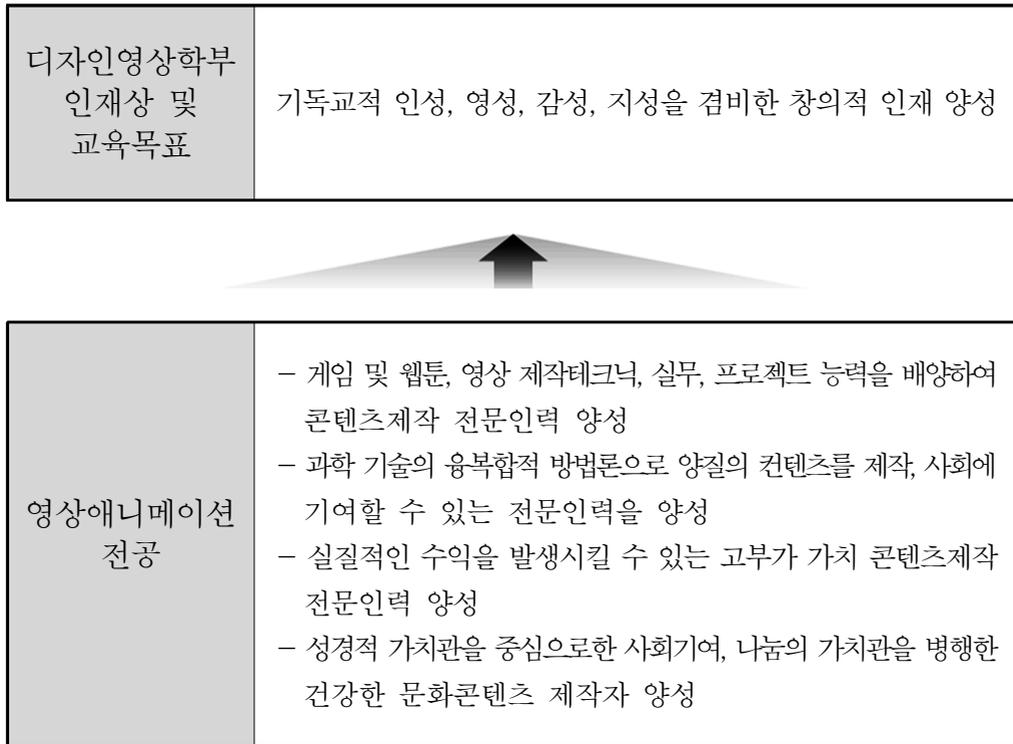


디자인영상학부

DIVISION OF DESIGN & IMAGE

영상애니메이션전공
시각디자인전공
산업디자인전공
인테리어디자인전공
문화상품디자인융합전공

디자인영상학부 영상애니메이션전공 인재상 및 교육목표



Ⅲ/ 교육과정

2026학년도 전공교육과정 총괄표

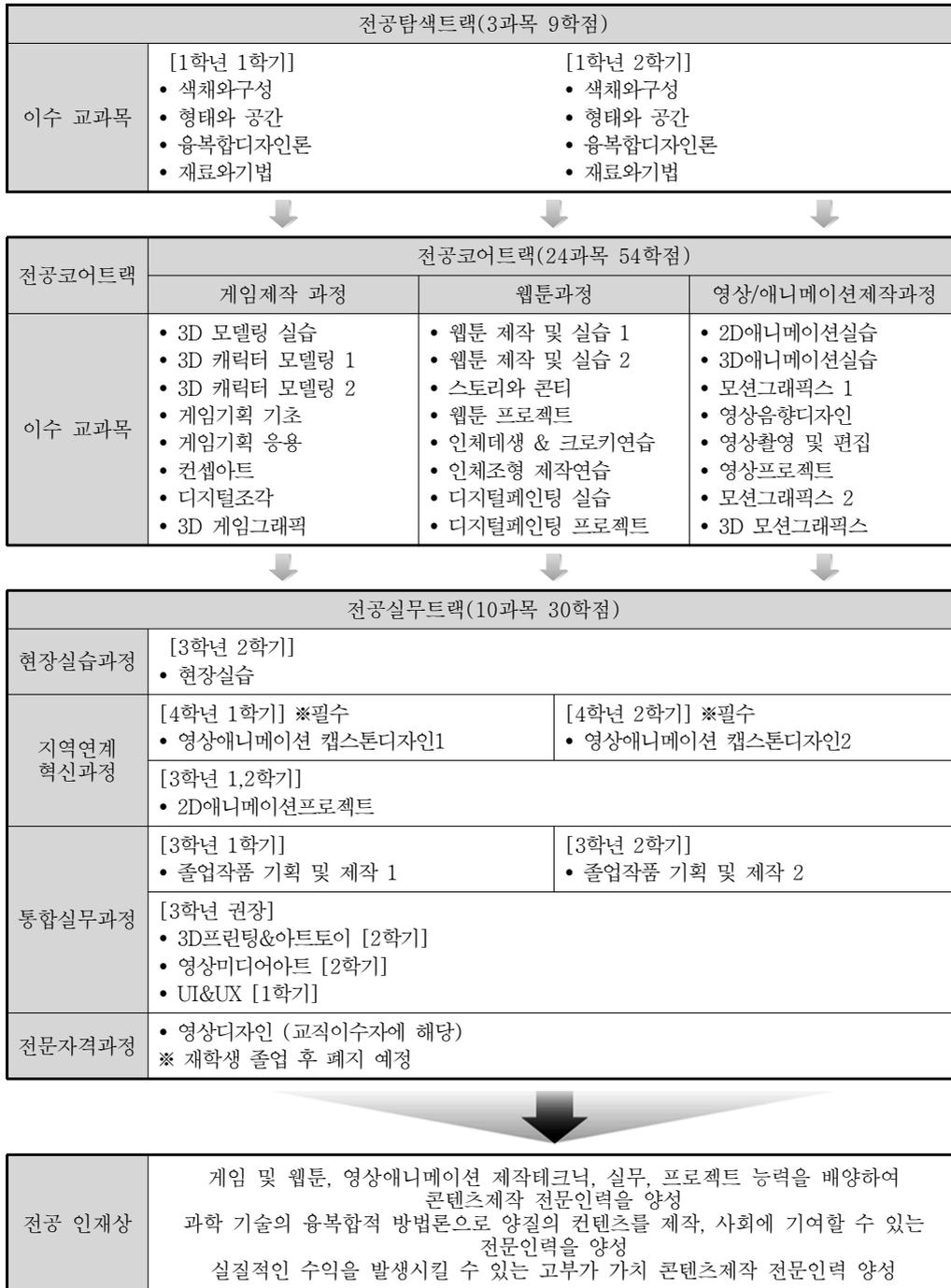
트랙구분	번호	교 과 목 명	이수 난이도				학점	시수			
			기초	핵심	심화	응용		이론	실습	계	
전공탐색트랙	1	융복합디자인	•				2	2	0	2	
	2	색채와구성	•				2	1	2	3	
	3	형태와공간	•				2	1	2	3	
	4	재료와기법	•				2	1	2	3	
소 계			4과목				8	5	6	11	
전공탐색트랙합계			4과목				8	5	6	11	
전공코어트랙	게임과정	1	3D 모델링 실습		•			2	1	2	3
		2	3D 캐릭터 모델링 1		•			2	1	2	3
		3	3D 캐릭터 모델링 2			•		2	1	2	3
		4	게임기획 기초		•			4	2	4	6
		5	게임기획 응용				•	4	2	4	6
		6	컨셉아트		•			2	0	3	3
		7	디지털조각 (Z BRUSH)			•		2	0	3	3
		8	3D 게임그래픽		•			2	1	2	3
	소 계			8과목				20	8	22	30
	웹툰과정	1	인체태생 & 크로키연습		•			2	1	2	3
		2	인체조형 제작연습		•			2	1	2	3
		3	웹툰 제작 및 실습 1		•			2	1	2	3
		4	웹툰 제작 및 실습 2			•		2	1	2	3
		5	디지털페인팅 실습			•		2	1	2	3
		6	스토리보드 콘티		•			2	2	0	2
		7	디지털페인팅 프로젝트			•		2	1	2	3
		8	웹툰 프로젝트				•	3	1	2	3
	소 계			8과목				17	9	14	23
	영상/애니메이션과정	1	2d 애니메이션 제작실습		•			2	1	2	3
		2	3D 애니메이션 제작실습			•		2	1	2	3
		3	모션그래픽스 1		•			3	1	3	4
		4	영상음향디자인				•	2	1	1	2
		5	영상촬영 및 편집		•			2	1	2	3
		6	영상프로젝트			•		2	1	2	3
7		모션그래픽스 2			•		2	1	2	3	
8		3D 모션그래픽스			•		2	1	2	3	
소 계			8과목				17	8	16	24	
전공코어트랙합계			25과목				54	25	52	77	
전공실무트랙	현장실습과정	1	현장실습				•	3	0	3	3
		소 계			1과목				3	0	3
	지역연계혁신과정	1	실무프로젝트				•	3	0	3	3
		2	영상애니메이션 캡스톤디자인1				•	3	0	3	3
		3	영상애니메이션 캡스톤디자인2				•	3	0	3	3
		4	2D 애니메이션프로젝트			•		3	0	3	3
	소 계			4과목				12	0	12	12
	통합실무과정	1	졸업작품 기획 및 제작 1			•		2	1	2	3
		2	졸업작품 기획 및 제작 2			•		2	1	2	3
		3	3D 프린팅&아트토이				•	3	0	3	3
		4	영상미디어아트				•	2	0	2	2
		5	UI &UX				•	2	1	2	3
	소 계			4과목				11	3	11	14
	전문자격과정(교직과목)	1	영상디자인(재학생 졸업 후 폐지예정)		•			3	2	2	4
소 계			1과목				3	2	2	4	
전공실무트랙합계			10과목				29	5	28	33	
전공교육과정편성총계			39과목				91	35	86	121	

※현장실습과정은 외부현장실습 교과목임, 지역연계혁신과정은 혁신교과목임

트랙	과정	번호	교 과 목 명	교과군				학점	시수		
				기초	핵심	심화	응용		이론	실습	계
플러스트랙	현장실습학기제과정	1	현장실습학기제(단기)				•	3	0	3	3
		2	현장실습학기제(중기)				•	6	0	6	6
		3	현장실습학기제(장기)				•	15	0	10	10
트랙	과정	프로그램명							학점		
플러스트랙	마이크로디그리과정	게임제작 전문 과정							13		

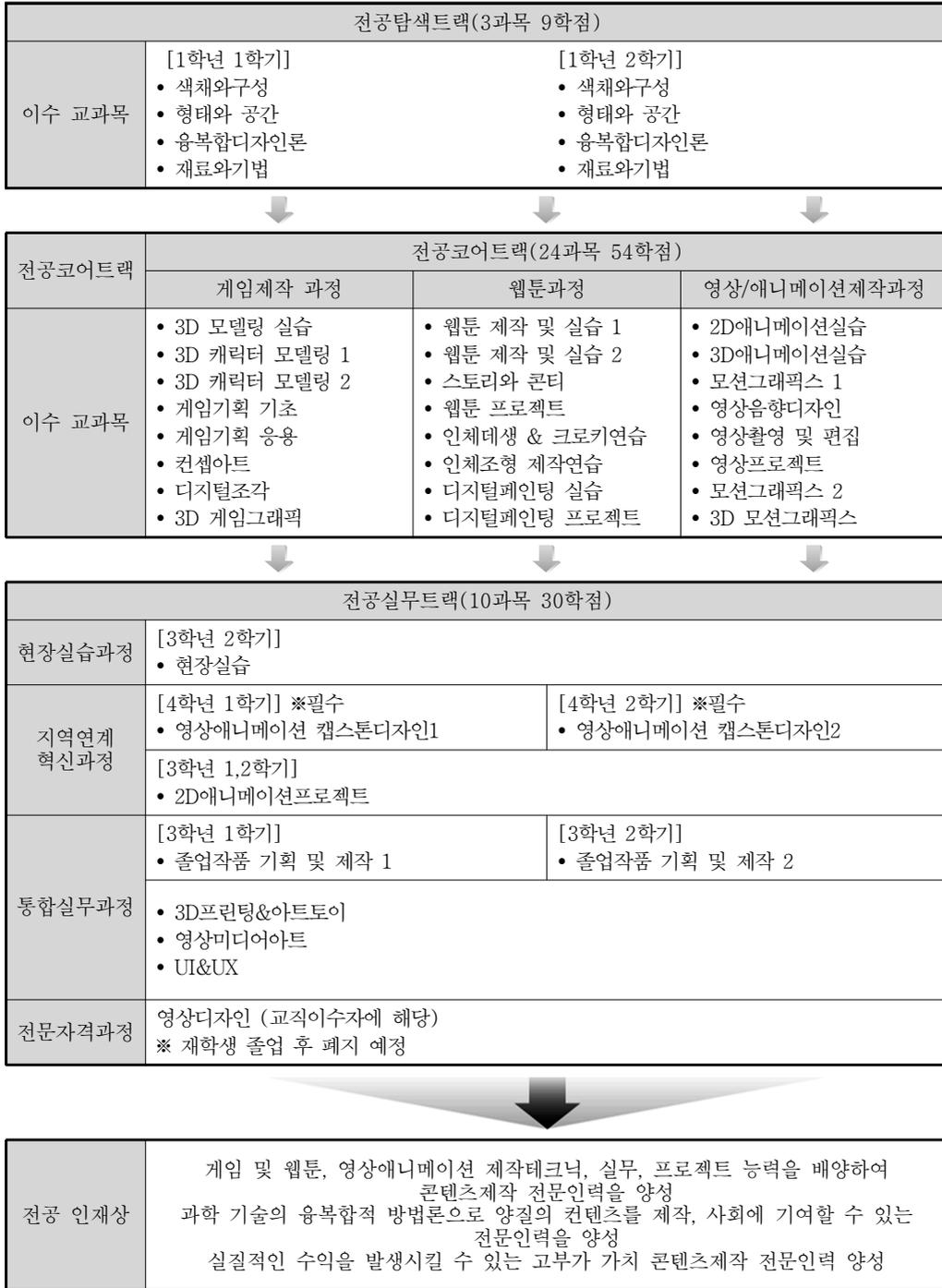
전공교육과정 이수로드맵

■ 단수전공



Ⅲ/ 교육과정

■ 복수전공



트랙별 전공교과목 세부내역

전공코어트랙

트랙구분	번호	교 과 목 명	학점	시수			
				이론	실험 실습	계	
전공탐색트랙	1	융복합디자인	2	2	0	2	
	2	색채와구성	2	1	2	3	
	3	형태와공간	2	1	2	3	
	4	재료와기법	2	1	2	3	
		4과목	8	5	6	11	
4과목			8	5	6	11	
전공 코어 트랙	게임과정	1	3D 모델링 실습	2	1	2	3
		2	3D 캐릭터 모델링 1	2	1	2	3
		3	3D 캐릭터 모델링 2	2	1	2	3
		4	게임기획 기초	4	2	4	6
		5	게임기획 응용	4	2	4	6
		6	컨셉아트	2	0	3	3
		7	디지털조각 (Z BRUSH)	2	0	3	3
		8	3D 게임그래픽	2	1	2	3
		8과목	20	8	22	30	
	웹툰과정	1	인체데생 & 크로키연습	2	1	2	3
		2	인체조형 제작연습	2	1	2	3
		3	웹툰 제작 및 실습 1	2	1	2	3
		4	웹툰 제작 및 실습 2	2	1	2	3
		5	디지털페인팅 실습	2	1	2	3
		6	스토리 와 콘티	2	2	0	2
		7	디지털페인팅 프로젝트	2	1	2	3
		8	웹툰 프로젝트	3	1	2	3
		8과목	17	9	14	23	
	영상/애니메이션 과정	1	2d 애니메이션 제작실습	2	1	2	3
		2	3D 애니메이션 제작실습	2	1	2	3
		3	모션그래픽스 1	3	1	3	4
		4	영상음향디자인	2	1	1	2
		5	영상촬영 및 편집	2	1	2	3
		6	영상프로젝트	2	1	2	3
		7	모션그래픽스 2	2	1	2	3
8		3D 모션그래픽스	2	1	2	3	
	8과목	17	8	16	24		
25과목			54	25	52	77	

■ 전공실무트랙

가. 외부 현장실습과정 교과목 일람표

번호	교 과 목 명	학점	시수		외부현장실습	
			이론	실험 실습	대상기관	실습내용
1	현장실습	3		3	관련 업체 실시	관련 실무 현장실습

※ 절대평가 실시(교무규정 제30조제3항4호)하고 시수는 규정에 의함

※를 모두 이수하고 ...를 졸업하여야 ...에서 시행하는 ... 국가시험에 응시할 수 있음

나. 현장 연계 혁신과정 교과목 일람표

번호	교 과 목 명	학점	시수		지역·산업 현장 연계 교과목	
			이론	실험 실습	연계 지역 (기관)	지역·산업 현장 연계 활동 내용
1	실무프로젝트	3		3	각 캡스톤디자인 과목 성격마다 매년 달라질 수 있음	산업현장 실무기반 프로젝트 진행
2	영상애니메이션 캡스톤디자인1	3		3	각 캡스톤디자인 과목 성격마다 매년 달라질 수 있음	산업현장 실무기반 프로젝트 진행; 강의계획서 참조
3	영상애니메이션 캡스톤디자인2	3		3	각 캡스톤디자인 과목 성격마다 매년 달라질 수 있음	산업현장 실무기반 프로젝트 진행; 강의계획서 참조
4	2D 애니메이션프로젝트	3		3	각 캡스톤디자인 과목 성격마다 매년 달라질 수 있음	산업현장 실무기반 프로젝트 진행; 강의계획서 참조

※ 절대평가 실시(교무규정 제30조제3항4호)하고 시수는 규정에 의함

❏ 자격증 취득 교과목 일람표

■ 자격증명 : 실내건축기사자격증

- 발급기관 : 국토교통부
- 시행기관 : 한국산업인력공단
- 자격증 설명
 - ▶ 실내건축디자인분야에서 가장 인정받는 공인된 국가자격증으로, 회사내 관련자격증을 보유한 인원을 일정명 이상 확보해야 공공기관 실내건축 프로젝트 입찰에 참여 가능하여, 취업에 매우 유리한 필수 자격증 중 하나임.
 - ▶ 4년제 실내건축관련학과의 3학년 과정 이수자 이상 응시가능
 - ▶ 시험과목 : - 필기 : 1. 실내디자인계획
2. 실내디자인 색채 및 사용자 행태분석
3. 실내디자인 시공 및 재료
4. 실내디자인환경
- 실기 : 실내디자인 실무 (제도)(필답형+작업형)

○ 취득 교과목 일람표

트랙구분	교 과 목 명	학점	시수			학점	
			이론	실험 실습	계		
전공코어 트랙	실내건축과정	기초제도, 주거공간디자인, 상업공간디자인, 창의융합공간디자인	12	8	8	16	
	무대전시/ VMD과정	실내디자인론, 공간계획과재료	4	4	0	4	
전공실무 트랙	실내건축 자격증과정	실내건축자격증필기, 실내건축자격증실기	7	4	3	7	
합 계		8과목	23	16	11	27	

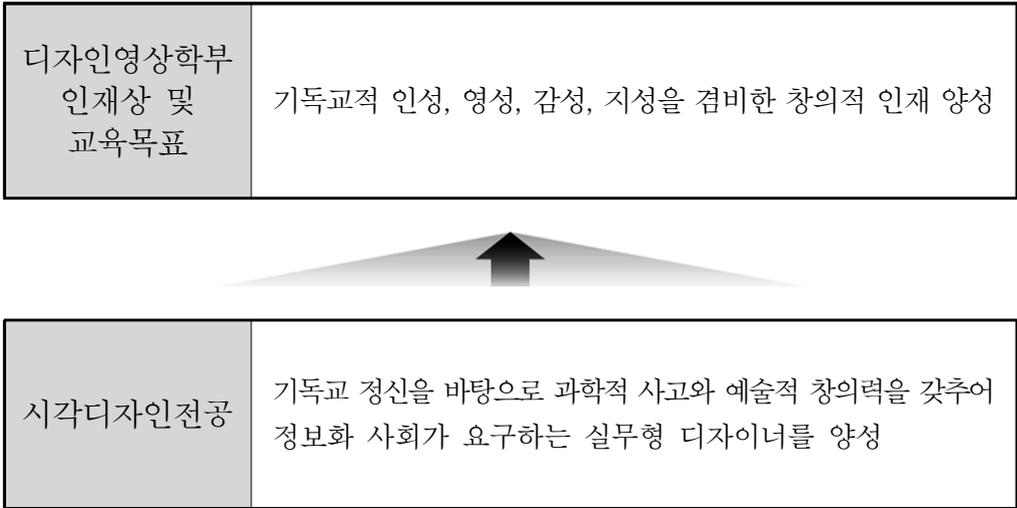
- 취득 방법 : 과목 이수 후 별도 시험 응시(1차필기, 2차실기)
- 취득 후 진로 : 실내건축디자이너, 인테리어디자이너, 전시디자이너, 건축시공기사 등

■ 교원자격증 기본이수과목 일람표

- 교원자격증명 : 중등학교 정교사(2급) 디자인
- 기본이수과목 일람표(2017학년도 이후 교직이수자)

구 분	교과목명	개설전공	학점	시수		비 고
				이론	실험실습	
핵심교과군	디자인교육론	시각디자인	3	3	-	필수
핵심교과군	색채학	시각디자인	3	2	2	필수
핵심교과군	디자인스케치1	산업디자인 (두 과목 모두 이수)	2	0	3	필수
	디자인스케치2		2	0	3	
심화교과군	영상디자인	영상애니메이션	3	2	2	선택 3과목
심화교과군	그래픽디자인1	시각디자인	3	2	2	
핵심교과군	3D모델링1	산업디자인 (두 과목 모두 이수)	2	0	3	
	3D모델링2		2	0	3	
핵심교과군	기초조형	인테리어디자인	3	2	2	선택 1과목
심화교과군	가구디자인2	산업디자인	3	1	2	
심화교과군	가구디자인	인테리어디자인	3	2	2	
응용교과군	디스플레이	산업디자인	3	2	2	선택 3과목
핵심교과군	기초시각디자인1	시각디자인	3	2	2	
응용교과군	디자인논리 및 논술	시각디자인	3	3	-	
핵심교과군	디자인교과교육론	다과목단강좌	3	3	-	선택 3과목
심화교과군	디자인교과교수법	다과목단강좌	3	3	-	
응용교과군	디자인교과교재 연구 및 지도법	다과목단강좌	3	3	-	
합 계			18과목 31~32학점			

디자인영상학부 시각디자인전공 인재상 및 교육목표



Ⅲ/ 교육과정

2026학년도 전공교육과정 총괄표

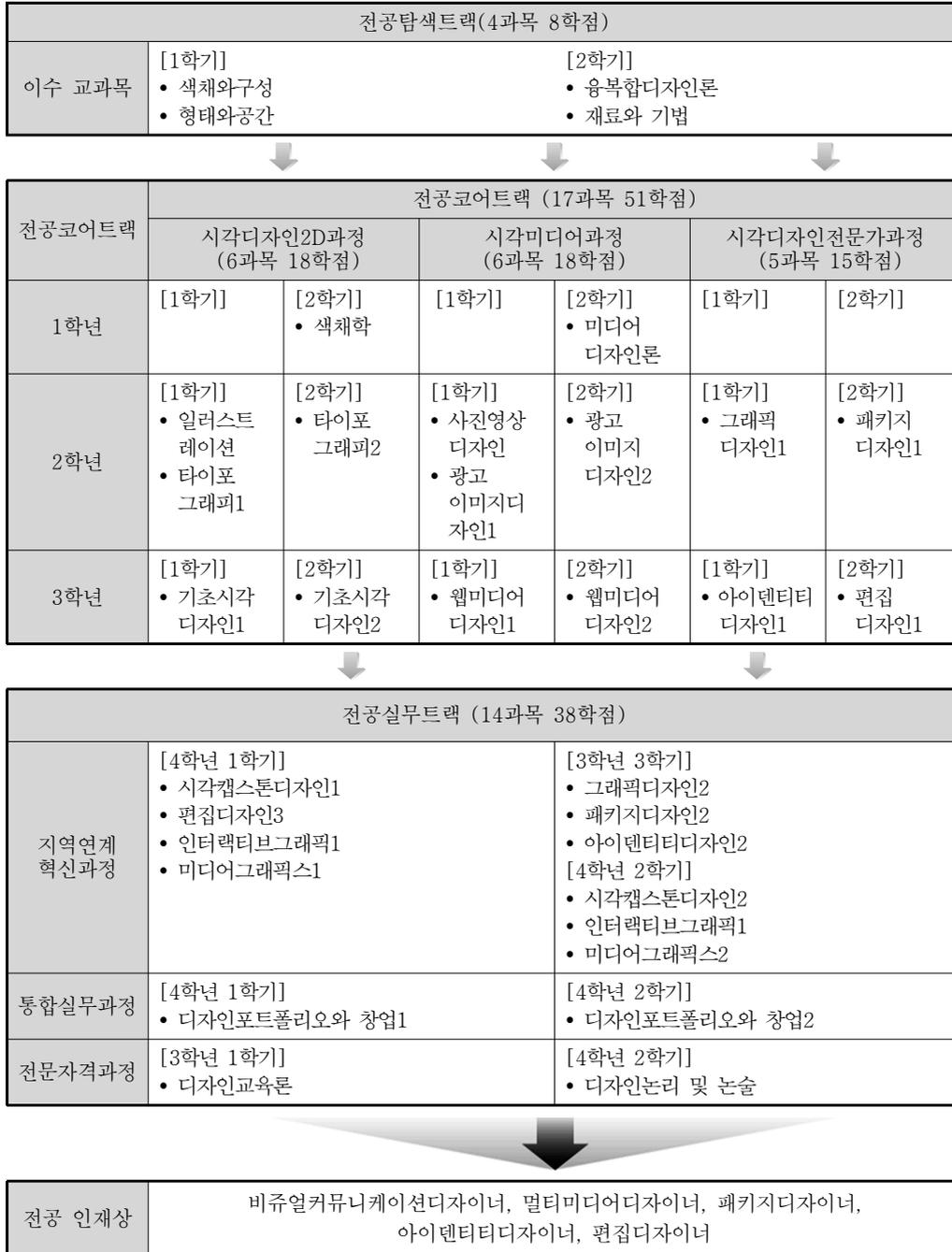
트랙구분	번호	교 과 목 명	이수 난이도				학점	시수			
			기초	핵심	심화	응용		이론	실습	계	
전공탐색트랙	1	색채와 구성	•				2	1	2	3	
	2	형태와 공간	•				2	1	2	3	
	3	융복합디자인론	•				2	2	0	2	
	4	재료와 기법	•				2	1	2	3	
	소	계	4과목				8	5	6	11	
전공탐색트랙합계			4과목				8	5	6	11	
전공코어트랙	시각디자인 2D과정	1	색채학		•			3	2	2	4
		2	일러스트레이션		•			3	2	2	4
		3	타이포그래피1		•			3	2	2	4
		4	타이포그래피2		•			3	2	2	4
		5	기초시각디자인1		•			3	2	2	4
		6	기초시각디자인2		•			3	2	2	4
		소	계	6과목				18	12	12	24
	시각미디어 과정	1	미디어디자인론		•			3	3	0	3
		2	사진영상디자인		•			3	2	2	4
		3	광고이미지디자인1			•		3	2	2	4
		4	광고이미지디자인2			•		3	2	2	4
		5	웹미디어디자인1			•		3	2	2	4
		6	웹미디어디자인2			•		3	2	2	4
	소	계	6과목				18	13	10	23	
	시각디자인 전문가과정	1	그래픽디자인1			•		3	2	2	4
		2	패키지디자인1			•		3	2	2	4
		3	아이덴티티디자인1			•		3	2	2	4
		4	편집디자인1			•		3	2	2	4
5		편집디자인2			•		3	2	2	4	
소		계	5과목				15	10	10	20	
전공코어트랙합계			17과목				51	35	32	67	
전공실무트랙	지역연계 혁신과정	1	그래픽디자인2			•		3	2	2	4
		2	패키지디자인2			•		3	2	2	4
		3	아이덴티티디자인2			•		3	2	2	4
		4	인터랙티브그래픽1				•	2	1	2	3
		5	인터랙티브그래픽2				•	2	1	2	3
		6	미디어그래픽스1				•	2	1	2	3
		7	미디어그래픽스2				•	2	1	2	3
		8	편집디자인3				•	3	2	2	4
		9	시각캡스톤디자인1				•	3	2	2	4
		10	시각캡스톤디자인2				•	3	2	2	4
	소	계	10과목				26	16	20	36	
	통합실무 과정	1	디자인포트폴리오와 창업1				•	3	2	2	4
		2	디자인포트폴리오와 창업2				•	3	2	2	4
		소	계	2과목				6	4	4	8
	교직자격증 과정	1	디자인교육론			•		3	3	0	3
2		디자인논리 및 논술				•	3	3	0	3	
소		계	2과목				6	6	0	6	
전공실무트랙합계			14과목				38	26	24	50	
교육과정편성총계			35과목				97	66	62	128	

※지역연계혁신과정은 혁신교과목임

트랙	과정	번호	교 과 목 명	교과군				학점	시수		
				기초	핵심	심화	응용		이론	실습	계
플러스트랙	현장실습 학기제과정	1	현장실습학기제(단기)				•	3	0	3	3
		2	현장실습학기제(중기)				•	6	0	6	6
		3	현장실습학기제(장기)				•	15	0	10	10

전공교육과정 이수로드맵

■ 단수전공



III
교양과정

■ 복수전공

○ 시각디자인2D과정

트랙구분	번호	교 과 목 명	학점	시수				
				이론	실험 실습	계		
전공탐색트랙	1	색채와 구성	2	1	2	3		
	2	형태와 공간	2	1	2	3		
	3	융복합디자인론	2	2	0	2		
	4	재료와 기법	2	1	2	3		
		4과목		8	5	6	11	
전공 코어 트랙	시각디자인 2D과정	1	색채학	3	2	2	4	
		2	일러스트레이션	3	2	2	4	
		3	타이포그래피1	3	2	2	4	
		4	타이포그래피2	3	2	2	4	
		5	기초시각디자인1	3	2	2	4	
		6	기초시각디자인2	3	2	2	4	
	시각미디어 과정	1	사진영상디자인	3	2	2	4	
		2	광고이미지디자인1	3	2	2	4	
		3	웹미디어디자인1	3	2	2	4	
	시각디자인 전문가과정	1	그래픽디자인1	3	2	2	4	
		2	패키지디자인1	3	2	2	4	
		11과목		33	22	22	44	
	전공 실무 트랙	지역연계 혁신과정	1	그래픽디자인2	3	2	2	4
			2	패키지디자인2	3	2	2	4
3			인터랙티브그래픽1	2	1	2	3	
4			인터랙티브그래픽2	2	1	2	3	
5			미디어그래픽스1	2	1	2	3	
6			미디어그래픽스2	2	1	2	3	
7			시각캡스톤디자인1	3	2	2	4	
8			시각캡스톤디자인2	3	2	2	4	
		8과목		20	12	16	36	
	23과목		61	39	44	83		

○ 시각미디어과정

트랙구분	번호	교 과 목 명	학점	시수				
				이론	실험 실습	계		
전공탐색트랙	1	색채와 구성	2	1	2	3		
	2	형태와 공간	2	1	2	3		
	3	융복합디자인론	2	2	0	2		
	4	재료와 기법	2	1	2	3		
		4과목		8	5	6	11	
전공 코어 트랙	시각디자인 2D과정	1	일러스트레이션	3	2	2	4	
		2	타이포그래피1	3	2	2	4	
		3	기초시각디자인1	3	2	2	4	
	시각미디어 과정	1	미디어디자인론	3	3	0	3	
		2	사진영상디자인	3	2	2	4	
		3	광고이미지디자인1	3	2	2	4	
		4	광고이미지디자인2	3	2	2	4	
		5	웹미디어디자인1	3	2	2	4	
		6	웹미디어디자인2	3	2	2	4	
	시각디자인 전문가과정	1	아이덴티티디자인1	3	2	2	4	
		2	편집디자인1	3	2	2	4	
		3	편집디자인2	3	2	2	4	
		12과목		36	25	22	47	
	전공 실무 트랙	지역연계 혁신과정	1	아이덴티티디자인2	3	2	2	4
			2	인터랙티브그래픽1	2	1	2	3
3			인터랙티브그래픽2	2	1	2	3	
4			미디어그래픽스1	2	1	2	3	
5			미디어그래픽스2	2	1	2	3	
6			시각캡스톤디자인1	3	2	2	4	
7			시각캡스톤디자인2	3	2	2	4	
		7과목		17	10	14	24	
23과목			61	40	42	82		

Ⅲ/ 교육과정

○ 시각디자인전문가과정

트랙구분	번호	교 과 목 명	학점	시수			
				이론	실험 실습	계	
전공탐색트랙	1	색채와 구성	2	1	2	3	
	2	형태와 공간	2	1	2	3	
	3	융복합디자인론	2	2	0	2	
	4	재료와 기법	2	1	2	3	
		4과목		8	5	6	11
전공 코어 트랙	시각디자인 2D과정	1	색채학	3	2	2	4
		2	일러스트레이션	3	2	2	4
		3	타이포그래피1	3	2	2	4
		4	타이포그래피2	3	2	2	4
		5	기초시각디자인1	3	2	2	4
		6	기초시각디자인2	3	2	2	4
	시각미디어 과정	1	사진영상디자인	3	2	2	4
		2	광고이미지디자인1	3	2	2	4
		3	웹미디어디자인1	3	2	2	4
	시각디자인 전문가과정	1	그래픽디자인1	3	2	2	4
		2	패키지디자인1	3	2	2	4
		11과목		33	22	22	44
	전공 실무 트랙	지역연계 혁신과정	1	그래픽디자인2	3	2	2
2			패키지디자인2	3	2	2	4
3			인터랙티브그래픽1	2	1	2	3
4			인터랙티브그래픽2	2	1	2	3
5			미디어그래픽스1	2	1	2	3
6			미디어그래픽스2	2	1	2	3
7			시각캡스톤디자인1	3	2	2	4
8			시각캡스톤디자인2	3	2	2	4
		8과목		20	12	16	28
23과목			61	39	44	83	

■ 부전공

트랙구분	번호	교 과 목 명	학점	시수			
				이론	실험 실습	계	
전공 코어 트랙	시각디자인 2D과정	1	일러스트레이션	3	2	2	4
		2	타이포그래피1	3	2	2	4
		3	타이포그래피2	3	2	2	4
		4	기초시각디자인1	3	2	2	4
		5	기초시각디자인2	3	2	2	4
	시각미디어 과정	1	사진영상디자인	3	2	2	4
		2	광고이미지디자인1	3	2	2	4
		3	광고이미지디자인2	3	2	2	4
		4	웹미디어디자인1	3	2	2	4
		5	웹미디어디자인2	3	2	2	4
	시각디자인 전문가과정	1	그래픽디자인1	3	2	2	4
		2	패키지디자인1	3	2	2	4
		3	아이덴티티디자인1	3	2	2	4
		4	편집디자인1	3	2	2	4
		5	편집디자인2	3	2	2	4
전공 실무 트랙	지역연계 혁신과정	1	그래픽디자인2	3	2	2	4
		2	패키지디자인2	3	2	2	4
		3	아이덴티티디자인2	3	2	2	4
		4	인터랙티브그래픽1	2	1	2	3
		5	인터랙티브그래픽2	2	1	2	3
		6	미디어그래픽스1	2	1	2	3
		7	미디어그래픽스2	2	1	2	3
		8	편집디자인3	3	2	2	4
		9	시각캡스톤디자인1	3	2	2	4
		10	시각캡스톤디자인2	3	2	2	4
25과목			71	46	50	96	

트랙별 전공교과목 세부내역

전공코어트랙

구분	트랙명	트랙 설명 및 정의	편성 학점
전공코어트랙 1	시각디자인2D과정	시각디자인2D분야를 전문적으로 다루는 트랙으로 시각적 커뮤니케이션을 바탕으로 색채학, 일러스트레이션, 타이포그래픽, 기초시각디자인의 기능적이고 심미적인 조형적 디자인을 체계적으로 배울 수 있다.	18학점
전공코어트랙 2	시각미디어과정	시각미디어분야를 전문적으로 다루는 트랙으로 시각적 커뮤니케이션을 바탕으로 미디어디자인론, 사진영상디자인, 광고이미지디자인, 웹미디어디자인의 트렌드 변화에 따른 미디어 환경을 이해하고 다양한 미디어와 융합하여 디자인을 표현할 수 있는 방법을 배우는 배울 수 있다.	18학점
전공코어트랙 3	시각디자인전문가과정	시각디자인 분야의 전문가 과정을 다루는 트랙으로 시각적 커뮤니케이션을 바탕으로 그래픽디자인, 패키지디자인, 아이덴티티디자인, 편집디자인 전문 디자인 프로세스를 익히고 실무 디자인 역량 및 조형 역량을 배울 수 있다.	15학점

❏ 자격증 취득 교과목 일람표

■ 자격증명 : 시각디자인 산업기사

- 발급기관 : 한국산업인력공단(국가공인자격)
- 자격증 설명 : 인쇄매체와 영상매체를 이용하여 시각화하는 종합적인 조형능력을 길러
관련 직종에 대한 편집, 광고 영상 등의 시각디자인 작업을 수행함에
있어서 능숙하게 처리 할 수 있는 전문기술 인력을 양성하고자 하는
자격제도
- 취득 교과목 일람표

트랙구분	교 과 목 명	학점	시수			
			이론	실험 실습	계	
전공탐색트랙	색채와 구성	2	1	2	3	
	융복합디자인론	2	2	0	2	
전공 코어 트랙	시각디자인 2D과정	일러스트레이션	3	2	2	4
		타이포그래피1	3	2	2	4
		기초시각디자인2	3	2	2	4
	시각미디어 과정	사진영상디자인	3	2	2	4
		광고이미지디자인2	3	2	2	4
		웹미디어디자인1	3	2	2	4
	시각디자인 전문가과정	그래픽디자인1	3	2	2	4
		그래픽디자인2	3	2	2	4
		패키지디자인1	3	2	2	4
		아이덴티티디자인1	3	2	2	4
	편집디자인1	3	2	2	4	
합 계	13과목	37	25	24	59	

- 취득 방법 : 별도 시험 응시
- 취득 후 진로 : 인쇄 및 영상매체의 디자인 분야
- 기타(유의사항) : 시험은 필기와 실기시험으로 나누어보며 필기는 색채학, 인쇄 및
사진기법, 시각 디자인론, 시각디자인 실무이론이며 실기시험은
컴퓨터 활용능력을 포함한 시각디자인 실무를 평가한다.

■ 자격증명 : 시각디자인 기사

- 발급기관 : 한국산업인력공단(국가공인자격)
- 자격증 설명 : 시각디자인기사는 시각디자인에 대한 전문지식을 가지고 편집, 광고 등의 시각전달디자인 전반에 관한 계획 정보 분석 및 디자인 실무 작업을 수행함에 있어서 능숙하게 처리하는 등 시각디자인 업무를 수행할 수 있는 전문기술 인력을 양성하고자 하는 자격제도
- 취득 교과목 일람표

트랙구분	교 과 목 명	학점	시수			
			이론	실험 실습	계	
전공탐색트랙	색채와구성	2	2	0	2	
전공코어 트랙	시각디자인 2D과정	3	2	2	4	
	시각미디어과정	3	2	2	4	
	시각디자인 전문가과정	미디어디자인론	3	2	2	4
		광고이미지디자인2	3	2	2	4
		웹미디어디자인1	3	2	2	4
		그래픽디자인1	3	2	2	4
		그래픽디자인2	3	2	2	4
		패키지디자인2	3	2	2	4
		아이덴티티디자인1	3	2	2	4
		편집디자인2	3	2	2	4
전공실무 트랙	지역연계혁신과정	인터랙티브그래픽1	2	1	2	3
		미디어그래픽스1	2	1	2	3
합	계	13과목	36	24	24	48

- 취득 방법 : 별도 시험 응시
- 취득 후 진로 : 인쇄 및 영상매체의 디자인 분야
- 기타(유의사항) : 시험은 필기와 실기시험으로 나누어 보며 필기는 색채학, 사진인쇄 제판, 시각디자인론, 조형 심리학, 광고학이고 실기시험은 컴퓨터 활용 능력을 포함한 영상디자인 및 시각디자인 실무와 디자인기획서 작성

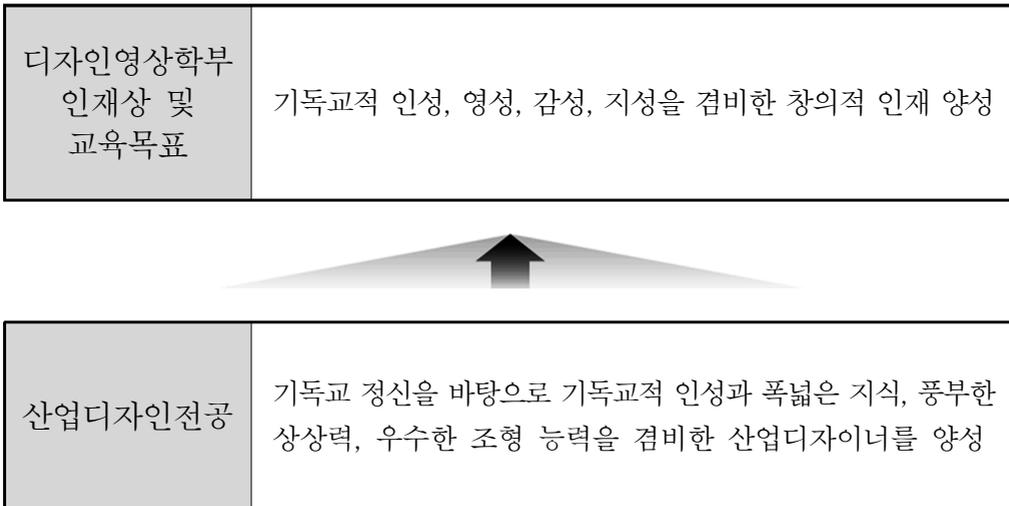
■ 자격증명 : 컬러리스트 기사

- 발급기관 : 한국산업인력공단(국가공인자격)
- 이수 방법 : 지식기반 사회에서 국제경쟁력을 갖추기 위해서 컬러리스트의 자격인증과 자질의 향상 그리고 전문화는 필수적인 사항이라고 할 수 있다. 품질과 디자인으로 국제 경쟁 시장에서 경쟁력의 우위를 점하고 색채를 통해 고부가가치 상품을 개발하고 여러 가지 문화상품을 수출하기 위해서 컬러리스트의 역할은 무엇보다 중요하다고 할 수 있다. 따라서 색채를 통해 산업의 인력 전문화와 업종의 다각화, 고용의 확대가 요구되어 현장에서 필요한 전문기술인력을 양성하고자 자격제도를 제정하였다.
- 취득 교과목 일람표

트랙구분	교 과 목 명	학점	시수		
			이론	실험 실습	계
전공탐색트랙	융복합디자인론	2	2	0	2
	색채와구성	2	2	0	2
전공코어 트랙	시각디자인2D과정 색채학	3	2	2	4
	일러스트레이션	3	2	2	4
	시각디자인 전문가과정 그래픽디자인1	3	2	2	4
합	계	13	10	6	16

- 취득 방법 : 별도 시험 응시
- 취득 후 진로 : 색채관련 상품기획, 소비자조사, 색채관리 등 색채관련 지식과 기술을 습득하여 색채조사 및 분석, 색채계획, 디자인관리와 같은 업무를 맡게 된다. 색채 관련 상품기획, 소비자조사, 색채규정 검토 및 적용, 색채디자인, 색채관리 등 전반에 걸쳐 일반적인 지식과 기술을 습득한 자로 1급의 업무를 보조하면서 색채분야에 업무를 수행한다. 주 업무는 직업에 따라 컬러디자이너, 컬러코디네이터, 조색사, 색채교육사 등 현장업무가 주된 업무이다.
- 기타(유의사항) : 시험은 필기와 실기시험으로 나누어 보며 필기는 색채심리, 색채마케팅, 색채디자인, 색채관리, 색채지각론, 색채체계론이며, 실기 시험은 색채계획 실무를 본다.

디자인영상학부 산업디자인전공 인재상 및 교육목표



2026학년도 전공교육과정 총괄표

트랙구분	번호	교과목명	이수 난이도				학점	시수					
			기초	핵심	심화	응용		이론	실습	계			
전공탐색트랙	1	융복합디자인론	•				2	2	0	2			
	2	색채와 구성	•				2	1	2	3			
	3	형태와 공간	•				2	1	2	3			
	4	재료와 기법	•				2	1	2	3			
	소	계	4과목				8	5	6	11			
전공탐색	색	트랙	합	계	4과목				8	5	6	11	
전공코어트랙	제품·UX 디자인과정	1	산업디자인1(디자인 사고와 문제해결)	•				3	2	2	4		
		2	산업디자인그래픽스	•				2	0	3	3		
		3	3D모델링1	•				2	0	3	3		
		4	자동차디자인			•		3	2	2	4		
		5	제품디자인1(콘셉트개발)			•		3	2	2	4		
		6	UX디자인1(사용자중심디자인)			•		3	2	2	4		
		7	UX디자인2(프로젝트)			•		3	2	2	4		
	소	계	7과목				19	10	16	26			
	제품·공간 디자인과정	1	산업디자인캐드기초		•			2	0	3	3		
		2	디자인스케치1		•			2	0	3	3		
		3	제품·공간모델링			•		2	0	3	3		
		4	공공환경디자인1			•		3	2	2	4		
		5	공공환경디자인2(지역연계)			•		3	2	2	4		
		6	전시공간디자인1			•		3	2	2	4		
		7	전시공간디자인2			•		3	2	2	4		
	소	계	7과목				18	8	17	25			
	제품·가구 디자인과정	1	산업디자인2(디자인조형)		•			3	2	2	4		
		2	3D모델링2		•			2	0	3	3		
		3	디자인스케치2		•			2	0	3	3		
		4	산업디자인캐드심화		•			2	0	3	3		
		5	제품디자인2(생산과공정)			•		3	2	2	4		
		6	가구디자인1(아트피니처)			•		3	2	2	4		
		7	가구디자인2			•		3	2	2	4		
소	계	7과목				18	8	17	25				
전공코어	트랙	합	계	21과목				55	26	50	76		
전공실무트랙	지역연계 혁신과정	1	캡스톤제품디자인				•	3	2	2	4		
		2	캡스톤UX디자인				•	3	2	2	4		
		3	캡스톤공공환경&전시공간디자인				•	3	2	2	4		
		4	캡스톤가구디자인				•	3	2	2	4		
		5	캡스톤산업디자인졸업작품A				•	3	0	4	4		
		6	캡스톤산업디자인졸업작품B				•	3	0	4	4		
	소	계	6과목				18	8	16	24			
	통합실무 과정	1	산업디자인기초과정		•			2	1	2	3		
		2	디자인모형제작		•			2	0	3	3		
		3	디자인창업			•		2	1	2	3		
		4	산업디자인 포트폴리오			•		3	0	4	4		
	소	계	4과목				9	2	11	13			
	현장실습 과정	1	산업디자인진로탐색현장실습			•		1	0	1	1		
		소	계	1과목				1	0	1	1		
전공실무	트랙	합	계	11과목				28	10	28	38		
전공교육과	과정	편	성	총	계	36과목				91	41	84	125

※현장실습과정은 외부현장실습 교과목임, 지역연계혁신과정은 혁신교과목임

트랙	과정	번호	교과목명	교과군				학점	시수		
				기초	핵심	심화	응용		이론	실습	계
플러스 트랙	현장실습 학기제과정	1	현장실습학기제(단기)				•	3	0	3	3
		2	현장실습학기제(중기)				•	6	0	6	6
		3	현장실습학기제(장기)				•	15	0	10	10

Ⅲ/ 교육과정

전공교육과정 이수로드맵

■ 단수전공



■ 복수전공

○ 제품·UX디자인과정

트랙구분	번호	교 과 목 명	학점	시수			비고	
				이론	실험 실습	계		
전공탐색트랙	1	융복합디자인론	2	2	0	2		
	2	색채와 구성	2	1	2	3		
	3	형태와 공간	2	1	2	3		
	4	재료와 기법	2	1	2	3		
		4과목		8	5	6	11	
전공 코어 트랙	제품·UX 디자인과정	1	산업디자인1(디자인 사고와 문제해결)	3	2	2	4	
		2	산업디자인그래픽스	2	0	3	3	
		3	3D모델링1	2	0	3	3	
		4	자동차디자인	3	2	2	4	
		5	제품디자인1(콘셉트개발)	3	2	2	4	
		6	UX디자인1(사용자중심디자인)	3	2	2	4	
		7	UX디자인2(프로젝트)	3	2	2	4	
	제품·공간 디자인과정	1	산업디자인캐드기초	2	0	3	3	
		2	디자인스케치1	2	0	3	3	
	제품·가구 디자인과정	1	산업디자인2(디자인조형)	3	2	2	4	
		2	3D모델링2	2	0	3	3	
		3	디자인스케치2	2	0	3	3	
		4	산업디자인캐드심화	2	0	3	3	
		5	제품디자인2(생산과정)	3	2	2	4	
	14과목		35	14	35	49		
전공 실무 트랙	지역연계 혁신과정	1	캡스톤제품디자인	3	2	2	4	
		2	캡스톤UX디자인	3	2	2	4	
		3	캡스톤산업디자인졸업작품A	3	0	4	4	
		3과목		9	4	8	12	
합	계	26과목	52	23	49	72		

Ⅲ/ 교육과정

○ 제품·공간디자인과정

트랙구분	번호	교 과 목 명	학점	시수			비고	
				이론	실험 실습	계		
전공탐색트랙	1	융복합디자인론	2	2	0	2		
	2	색채와 구성	2	1	2	3		
	3	형태와 공간	2	1	2	3		
	4	재료와 기법	2	1	2	3		
		4과목		8	5	6	11	
전공 코어 트랙	제품·UX 디자인과정	1	산업디자인1(디자인 사고와 문제해결)	3	2	2	4	
		2	산업디자인그래픽스	2	0	3	3	
		3	3D모델링1	2	0	3	3	
		4	제품디자인1(콘셉트개발)	3	2	2	4	
	제품·공간 디자인과정	1	산업디자인캐드기초	2	0	3	3	
		2	디자인스케치1	2	0	3	3	
		3	제품·공간모델링	2	0	3	3	
		4	공공환경디자인1	3	2	2	4	
		5	공공환경디자인2(지역연계)	3	2	2	4	
		6	전시공간디자인1	3	2	2	4	
	제품·가구 디자인과정	7	전시공간디자인2	3	2	2	4	
		1	산업디자인2(디자인조형)	3	2	2	4	
		2	3D모델링2	2	0	3	3	
		3	디자인스케치2	2	0	3	3	
		4	산업디자인캐드심화	2	0	3	3	
		5	제품디자인2(생산과정)	3	2	2	4	
	16과목		40	16	40	56		
전공 실무 트랙	지역연계 혁신과정	1	캡스톤공공환경&전시공간디자인	3	2	2	4	
		2	캡스톤산업디자인졸업작품B	3	0	4	4	
		2과목		6	2	6	8	
합	계	22과목	54	23	52	75		

○ 제품·가구디자인과정

트랙구분	번호	교 과 목 명	학점	시수			비고	
				이론	실험 실습	계		
전공탐색트랙	1	융복합디자인론	2	2	0	2		
	2	색채와 구성	2	1	2	3		
	3	형태와 공간	2	1	2	3		
	4	재료와 기법	2	1	2	3		
		4과목		8	5	6	11	
전공 코어 트랙	제품·UX 디자인과정	1	산업디자인1(디자인 사고와 문제해결)	3	2	2	4	
		2	산업디자인그래픽스	2	0	3	3	
		3	3D모델링1	2	0	3	3	
		4	제품디자인1(콘셉트개발)	3	2	2	4	
	제품·공간 디자인과정	1	산업디자인캐드기초	2	0	3	3	
		2	디자인스케치1	2	0	3	3	
	제품·가구 디자인과정	1	산업디자인2(디자인조형)	3	2	2	4	
		2	3D모델링2	2	0	3	3	
		3	디자인스케치2	2	0	3	3	
		4	산업디자인캐드심화	2	0	3	3	
		5	제품디자인2(생산과공정)	3	2	2	4	
		6	가구디자인1(아트퍼니처)	3	2	2	4	
		7	가구디자인2	3	2	2	4	
	13과목		32	12	33	45		
전공 실무 트랙	지역연계 혁신과정	1	캠스톤가구디자인	3	2	2	4	
		2	캠스톤산업디자인졸업작품B	3	0	4	4	
		2과목		6	2	6	8	
합	계	19과목	46	19	45	64		

Ⅲ/ 교육과정

■ 부전공

트랙구분	번호	교 과 목 명	학점	시수			비고
				이론	실험 실습	계	
전공 코어 트랙	제품·UX 디자인과정	1	산업디자인1(디자인 사고와 문제해결)	3	2	2	4
		2	산업디자인그래픽스	2	0	3	3
		3	3D모델링1	2	0	3	3
		4	자동차디자인	3	2	2	4
		5	제품디자인1(컨셉트개발)	3	2	2	4
		6	UX디자인1(사용자중심디자인)	3	2	2	4
		7	UX디자인2(프로젝트)	3	2	2	4
	제품·공간 디자인과정	1	산업디자인캐드기초	2	0	3	3
		2	디자인스케치1	2	0	3	3
		3	제품·공간모델링	2	0	3	3
		4	공공환경디자인1	3	2	2	4
		5	공공환경디자인2(지역연계)	3	2	2	4
		6	전시공간디자인1	3	2	2	4
		7	전시공간디자인2	3	2	2	4
	제품·가구 디자인과정	1	산업디자인2(디자인조형)	3	2	2	4
		2	3D모델링2	2	0	3	3
		3	디자인스케치2	2	0	3	3
		4	산업디자인캐드심화	2	0	3	3
		5	제품디자인2(생산과공정)	3	2	2	4
		6	가구디자인1(아트퍼니처)	3	2	2	4
		7	가구디자인2	3	2	2	4
전공 실무 트랙	통합실무 과정	1	산업디자인기초과정	2	1	2	3
		2	디자인모형제작	2	0	3	3
		3	디자인창업	2	1	2	3
합	계	25과목	61	28	57	85	

트랙별 전공교과목 세부내역

전공코어트랙

구분	트랙명	트랙 설명 및 정의	편성 학점
전공코어트랙 1	제품·UX과정 과정	문제 해결 중심의 교육을 통해 제품, UX, 자동차 디자인 프로세스를 익히고 실무 디자인 수행 역량을 함양하는 과정	19학점
전공코어트랙 2	제품·공간과정 과정	공간 구성 및 연출 역량 중심의 교육을 통해 공공환경 및 전시공간 디자인 프로세스를 익히고 실무 중심의 공간 구성 역량을 함양하는 과정	18학점
전공코어트랙 3	제품·가구과정	소재 및 생산 기술 중심의 교육을 통해 가구디자인 프로세스를 익히고 실무 디자인 역량 및 조형 역량을 함양하는 과정	18학점

전공실무트랙

가. 외부 현장실습과정 교과목 일람표

번호	교과목명	학점	시수		외부현장실습	
			이론	실험 실습	대상기관	실습내용
1	산업디자인진로탐색현장실습	1	0	1	디자인관련기업 및 디자인전시기관	산업디자인 관련 업체 및 현장에서 디자인 실무를 실습하는 과목임 외부 현장실습을 통해 산업디자인 프로세스 및 실무 과정을 습득하고 체험함.

※ 절대평가 실시(교무규정 제30조제3항4호)하고 시수는 규정에 의함

❖ 자격증 취득 교과목 일람표

■ 자격증명 : 제품디자인기사

- 발급기관 : 한국산업인력공단(국가공인자격)
- 자격증 설명 : 수출경쟁력을 갖기 위해서 제품개발은 성능이 우수한 기계적 특성과 다양한 디자인 개발을 필요로 하는데 이에 필요한 인력이 부족한 실정이므로 현장에서 필요로 하는 전문 기술인력을 양성하고자 자격 제도가 제정됨
- 취득 교과목 일람표

트랙구분	교 과 목 명	학점	시수			비고
			이론	실험 실습	계	
전공탐색트랙	융·복합디자인론	2	2	-	2	
	색채와 구성	2	1	2	3	
전공 코어 트랙	제품·UX디자인과정 산업디자인1 (디자인 사고와 문제해결)	3	2	2	4	
	제품·가구디자인과정 산업디자인2(디자인조형)	3	2	2	4	
	제품·공간디자인과정 디자인스케치1	2	0	3	3	
	제품·가구디자인과정 디자인스케치2	2	0	3	3	
	제품·UX디자인과정 3D모델링1	2	0	3	3	
	제품·가구디자인과정 3D모델링2	2	0	3	3	
	제품·공간디자인과정 산업디자인카드기초	2	0	3	3	
	제품·가구디자인과정 산업디자인카드심화	2	0	3	3	
	제품·UX디자인과정 제품디자인1(컨셉트개발)	3	2	2	4	
	제품·가구디자인과정 제품디자인2(생산과공정)	3	2	2	4	
합 계	12과목	28	11	28	39	

- 취득 방법 : 과목 이수 후 별도 시험 응시
- 취득 후 진로 : 기업체 제품디자인부서, 전자/정보통신기기디자인, 팬시제품디자인, 조명기기디자인, 사무기기디자인, 생활용품디자인, 주방기기디자인, 의료기기디자인, 운송기기디자인, 화장품회사, 환경디자인회사, 방송국, 디스플레이어, 인테리어사무실, 가구회사, 디자인기획사무실 등으로 진출 가능

■ 자격증명 : 컬러리스트 기사

- 발급기관 : 한국산업인력공단(국가공인자격)
- 자격증 설명 : 품질과 디자인으로 국제 경쟁 시장에서 경쟁력의 우위를 점하고 색채를 통한 고부가가치 상품을 개발하고 여러 가지 문화상품을 수출하기 위해서 컬러리스트의 역할은 무엇보다 중요하다고 할 수 있다. 따라서 색채를 통해 산업의 인력 전문화와 업종의 다각화, 고용의 확대가 요구되어 현장에서 필요한 전문기술인력을 양성하고자 자격체도를 제정됨
- 취득 교과목 일람표

트랙구분	교 과 목 명	학점	시수			비고
			이론	실험 실습	계	
전공탐색트랙	융·복합디자인론	2	2	-	2	
	색채와 구성	2	1	2	3	
전공 코어 트랙	제품·UX디자인과정	3	2	2	4	
	제품·가구디자인과정	3	2	2	4	
합	계	4과목	10	7	6	13

- 취득 방법 : 과목 이수 후 별도 시험 응시
- 취득 후 진로 : 컬러디자이너, 컬러코디네이터, 조색사, 색채교육사 등으로 진출 가능



디자인영상학부 인테리어디자인전공 인재상 및 교육목표

<p>디자인영상학부 인재상 및 교육목표</p>	<p>기독교적 인성, 영성, 감성, 지성을 겸비한 창의적 인재 양성</p>
-----------------------------------	---



<p>인테리어디자인 전공</p>	<p><인재상 : 공간통합적 디자이너 / 현장실무형 디자이너 / 사회실천적 디자이너></p> <ul style="list-style-type: none"> • 공간디자인 분야의 통합적 지식과 기술을 함양한 전문가를 양성한다. • 팀 프로젝트를 원활히 수행할 수 있는 소통능력을 갖춘 디자이너를 양성한다. • 현장실무능력을 갖춘 실무형 디자이너를 양성한다. • 융복합적 지식과 디자인 응용력을 갖춘 디자인 인재를 양성한다. • 기독교인성을 바탕으로 사용자를 배려하고 나눔을 실천하는 섬김형 인재를 양성한다.
-----------------------	---

2026학년도 전공교육과정 총괄표

트랙구분	번호	교과목명	이수 난이도				학점	시수			
			기초	핵심	심화	응용		이론	실험실습	계	
전공탐색트랙	1	색채와구성	•				2	1	2	3	
	2	형태와공간	•				2	1	2	3	
	3	융복합디자인론	•				2	2	0	2	
	4	재료와기법	•				2	1	2	3	
	소	계	4과목				8	5	6	11	
전공 코어 트랙	실내건축 과정	1	기초제도		•			3	2	2	4
		2	주거공간디자인		•			3	2	2	4
		3	상업공간디자인		•			3	2	2	4
		4	창의융합공간디자인				•	3	2	2	4
		5	현대공간디자인분석				•	2	2	0	2
		6	디지털공간디자인3				•	3	0	4	4
		소	계	6과목				17	10	12	22
	무대전시/ VMD 과정	1	실내디자인론		•			2	2	0	2
		2	인테리어스타일링		•			3	2	2	4
		3	무대전시디자인				•	3	2	2	4
		4	VMD디자인마케팅				•	3	2	2	4
		5	디지털공간디자인2		•			3	0	4	4
		6	공간계획과재료				•	2	2	0	2
		소	계	6과목				16	10	10	20
	가구/조명 과정	1	기초조형		•			3	2	2	4
		2	조명DIY		•			3	2	2	4
		3	가구DIY		•			3	2	2	4
		4	조명디자인				•	3	2	2	4
		5	가구디자인				•	3	2	2	4
		6	디지털공간디자인1		•			3	0	4	4
		소	계	6과목				18	10	14	24
	전공 실무 트랙	지역연계 혁신과정 (인테리어 실무과정)	1	디자인실무프로젝트1		•			3	0	4
2			디자인실무프로젝트2				•	3	0	4	4
3			실내건축캡스톤디자인1				•	4	0	4	4
4			공간연출캡스톤디자인1				•	4	0	4	4
5			실내건축캡스톤디자인2				•	4	0	4	4
6			공간연출캡스톤디자인2				•	4	0	4	4
7			취창업포트폴리오				•	3	1	2	3
소			계	7과목				25	1	26	27
전문자격과정 (실내건축/ 교직)		1	실내건축자격증필기				•	3	3	0	3
		2	실내건축자격증실기				•	4	1	3	4
		3	디자인교과교육론		•			3	3	0	3
		4	디자인교과교수법				•	3	3	0	3
		5	디자인교과교재연구 및 지도법				•	3	3	0	3
		소	계	5과목				16	13	3	16
		소	계	34과목				100	49	71	120

※지역연계혁신과정은 혁신교과목임

트랙	과정	번호	교과목명	교과군				학점	시수		
				기초	핵심	심화	응용		이론	실습	계
플러스 트랙	현장실습 학기제과정	1	현장실습학기제(단기)				•	3	0	3	3
		2	현장실습학기제(중기)				•	6	0	6	6
		3	현장실습학기제(장기)				•	15	0	10	10

Ⅲ/ 교육과정

전공교육과정 이수로드맵

■ 단수전공



■ 복수전공

○ 실내건축과정

전공탐색트랙(3과목 6학점)		
1학년 과정	• 색채와구성 • 형태와공간 • 융복합디자인론	
↓ ↓		
전공코어트랙		
2학년과정	[1학기] • 주거공간디자인	[2학기] • 상업공간디자인
3학년과정	[1학기]	[2학기] • 창의융합공간디자인
↓ ↓		
전공실무트랙(2과목 6학점)		
지역연계 혁신과정	• 실내건축캡스톤디자인1	• 실내건축캡스톤디자인2

○ 무대전시/VMD과정

전공탐색트랙(3과목 6학점)		
1학년 과정	• 색채와구성 • 융복합디자인론 • 형태와공간	
↓ ↓		
전공코어트랙		
2학년과정	[1학기] • 인테리어스타일링	[2학기] • 상업공간디자인
3학년과정	[1학기] • 무대·전시디자인	[2학기] • VMD디자인마케팅
↓ ↓		
전공실무트랙(2과목 6학점)		
지역연계 혁신과정	[택 1] • 실내건축캡스톤디자인1 • 공간연출캡스톤디자인1	[택 1] • 공간연출캡스톤디자인2 • 실내건축캡스톤디자인2

○ 가구/조명과정

전공탐색트랙(3과목 6학점)		
1학년 과정	• 색채와구성 • 형태와공간 • 융복합디자인론	
↓ ↓		
전공코어트랙		
2학년과정	[1학기] • 조명DIY	[2학기] • 가구DIY
3학년과정	[1학기] • 가구디자인	[2학기] • 조명디자인
↓ ↓		
전공실무트랙(2과목 6학점)		
지역연계 혁신과정	• 공간연출캡스톤디자인1	• 공간연출캡스톤디자인2

Ⅲ/ 교육과정

■ 부전공

○ 실내건축과정

전공탐색트랙(2과목 4학점)			
1학년 과정	• 형태와공간	• 융복합디자인론	
↓ ↓			
전공코어트랙			
2학년과정	[1학기]	• 주거공간디자인	[2학기] • 상업공간디자인
3학년과정	[1학기]	• 디지털공간디자인3	[2학기] • 창의융합공간디자인

○ 무대전시/VMD과정

전공탐색트랙(2과목 4학점)			
1학년 과정	• 융복합디자인론	• 형태와공간	
↓ ↓			
전공코어트랙			
2학년과정	[1학기]	• 인테리어스타일링	[2학기] • 상업공간디자인 • 디지털공간디자인2
3학년과정	[1학기]	• 무대·전시디자인	[2학기] • VMD디자인마케팅

○ 가구/조명과정

전공탐색트랙(2과목 4학점)			
1학년 과정	• 형태와공간	• 융복합디자인론	
↓ ↓			
전공코어트랙			
1학년과정			[2학기] • 기초조형
2학년과정	[1학기]	• 조명DIY • 디지털공간디자인1	[2학기] • 가구DIY
3학년과정	[1학기]	• 가구디자인	[2학기] • 조명디자인

트랙별 전공교과목 세부내역

전공코어트랙

구분	트랙명	트랙 설명 및 정의	편성 학점
전공코어트랙 1	실내건축과정	<ul style="list-style-type: none"> 실내건축설계분야를 전문적으로 다루는 트랙으로, 사회변화에 따른 라이프스타일을 반영한 주거공간 디자인, 카페, 레스토랑, 쇼핑공간을 다루는 상업공간 디자인 및 일상의 창의적 가치를 더해주는 융합공간 디자인에 이르는 다양한 공간 주제를 탐색하고, 사이트 및 사용자분석, 컨셉개발 및 도면작성, 3D시안 제작에 이르는 공간설계의 전 과정을 체계적으로 배울 수 있다. 	17학점
전공코어트랙 2	무대전시/VMD과정	<ul style="list-style-type: none"> 공간연출분야를 전문적으로 다루는 트랙으로, 뮤지컬, 콘서트, 연극, 방송 등의 무대디자인과 전시문화 공간의 컨셉을 기획하고 흥미롭게 연출하는 무대·전시디자인, 팝업스토어를 포함한 브랜드만의 개성 있는 공간을 연출하는 VMD디스플레이, 드라마와 영화 주인공의 공간 및 호텔스타일을 기획하고 코디네이션 하는 인테리어스타일링까지 공간연출의 모든 것을 배울 수 있다. 	16학점
전공코어트랙 3	가구/조명과정	<ul style="list-style-type: none"> 가구/조명디자인분야를 전문적으로 다루는 트랙으로, 자신의 아이디어로 디자인한 가구와 조명제품을 직접 제작하는 가구/조명 DIY수업과, 트렌드 및 공간의 기능적·미적인 면을 종합적으로 고려한 1인용가구, 반려동물을 위한 가구, 디자인가구, 포인트가 되는 오브제 조명, 공간의 분위기를 더하는 환경조명까지 전문시설을 갖춘 스튜디오에서 심화된 실습을 통해 탄탄하게 배울 수 있다. 	18학점

■ 전공실무트랙

가. 외부 현장실습과정 교과목 일람표

번호	교 과 목 명	학점	시수		외부현장실습	
			이론	실험 실습	대상기관	실습내용
1	디자인실무 프로젝트1	3	0	4	지역사회 및 관련업계	실무현장에서 실제로 진행되고 있는 프로젝트와 디자인 과정에 참여하는 실무체험형 과정
2	디자인실무 프로젝트2	3	0	4	지역사회 및 관련업계	실무현장에서 실제로 진행되고 있는 프로젝트와 디자인 과정에 참여하는 실무체험형 과정
3	실내건축 캡스톤디자인1	4	0	4	지역사회 및 관련업계	국가 및 지역 사회의 이슈를 탐색하고 인간의 일상적·비일상적 이용공간을 대상으로 관련업계의 동향을 분석하여, 사회적 가치 창출을 위한 창의적인 공간을 기획 및 설계
4	공간연출 캡스톤디자인1	4	0	4	지역사회 및 관련업계	실무에 기반한 VMD 및 가구/조명디자인 프로젝트를 기획 및 설계
5	실내건축 캡스톤디자인2	4	0	4	지역사회 및 관련업계	국가 및 지역 사회의 이슈를 탐색하고 인간의 일상적·비일상적 이용공간을 대상으로 관련업계의 동향을 분석하여, 사회적 가치 창출을 위한 창의적인 공간을 구체화 및 전시
6	공간연출 캡스톤디자인2	4	0	4	지역사회 및 관련업계	실무에 기반한 VMD 및 가구/조명디자인 프로젝트를 구체화 및 전시

※ 절대평가 실시(교무규정 제30조제3항4호)하고 시수는 규정에 의함

❏ 자격증 취득 교과목 일람표

■ 자격증명 : 실내건축기사자격증

- 발급기관 : 국토교통부
- 시행기관 : 한국산업인력공단
- 자격증 설명
 - ▶ 실내건축디자인분야에서 가장 인정받는 공인된 국가자격증으로, 회사내 관련자격증을 보유한 인원을 일정명 이상 확보해야 공공기관 실내건축 프로젝트 입찰에 참여 가능하여, 취업에 매우 유리한 필수 자격증 중 하나임.
 - ▶ 4년제 실내건축관련학과의 3학년 과정 이수자 이상 응시가능
 - ▶ 시험과목 : - 필기 : 1. 실내디자인계획
2. 실내디자인 색채 및 사용자 행태분석
3. 실내디자인 시공 및 재료
4. 실내디자인환경
- 실기 : 실내디자인 실무 (제도)

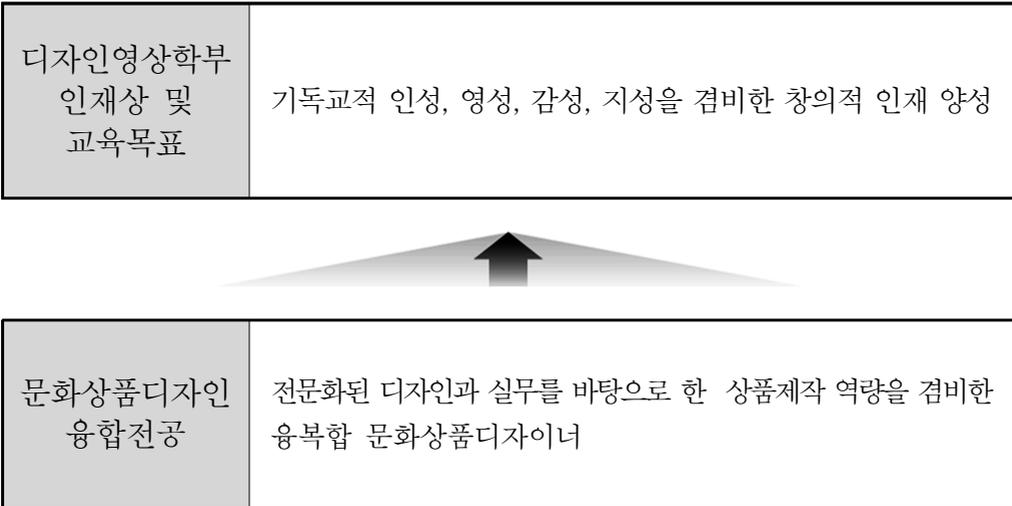
○ 취득 교과목 일람표

트랙구분	교 과 목 명	학점	시수			학점	
			이론	실험 실습	계		
전공코어 트랙	실내건축과정	기초제도, 주거공간디자인, 상업공간디자인, 창의융합공간디자인	12	8	8	16	
	무대전시/ VMD과정	실내디자인론, 공간계획과재료	4	4	0	4	
전공실무 트랙	실내건축자격 증과정	실내건축자격증필기, 실내건축자격증실기	7	4	3	7	
합 계		8과목	23	16	11	27	

- 취득 방법 : 과목 이수 후 별도 시험 응시(1차필기, 2차실기)
- 취득 후 진로 : 실내건축디자이너, 인테리어디자이너, 전시디자이너, 건축시공기사 등



디자인영상학부 문화상품디자인융합전공 인재상 및 교육목표



2026학년도 전공교육과정 총괄표

트랙구분	번호	교 과 목 명	이수 난이도				학점	시수			
			기초	핵심	심화	응용		이론	실험실습	계	
전공 코어 트랙	세라믹상품 디자인과정	1	세라믹디자인		•			3	2	2	4
		2	세라믹상품디자인1			•		3	2	2	4
		3	세라믹상품디자인2			•		3	2	2	4
		4	세라믹스튜디오1		•			3	2	2	4
		5	세라믹스튜디오2			•		3	2	2	4
		소	계	5과목				15	10	10	20
	트렌드상품 디자인과정	1	메탈디자인		•			3	2	2	4
		2	트렌드상품디자인1			•		3	2	2	4
		3	트렌드상품디자인2			•		3	2	2	4
		4	패브릭디자인		•			3	2	2	4
		5	패브릭상품디자인			•		3	2	2	4
소		계	5과목				15	10	10	20	
전공코어트랙합계			10과목				30	20	20	40	
전공 실무 트랙	지역연계 혁신과정	1	문화상품캡스톤디자인1				•	3	2	2	4
		2	문화상품캡스톤디자인2				•	3	2	2	4
		소	계	2과목				6	4	4	8
전공코어트랙합계			2과목				6	4	4	8	
교육과정편성총계			12과목				36	24	24	48	

※지역연계혁신과정은 혁신교과목임

트랙	과정	번호	교 과 목 명	교과군				학점	시수		
				기초	핵심	심화	응용		이론	실습	계
플러스 트랙	현장실습 학기제과정	1	현장실습학기제(단기)				•	3	0	3	3
		2	현장실습학기제(중기)				•	6	0	6	6
		3	현장실습학기제(장기)				•	15	0	10	10

Ⅲ/ 교육과정

전공교육과정 이수로드맵

■ 부전공

전공코어트랙	전공코어트랙			
	세라믹상품디자인 과정(5과목 15학점)			
2학년과정	[1학기]	• 세라믹스튜디오 1	[2학기]	• 세라믹디자인
3학년과정	[1학기]	• 세라믹상품디자인1	[2학기]	• 세라믹상품디자인2 • 세라믹스튜디오2



전공실무트랙(2과목 6학점)				
4학년 과정	[1학기]	• 문화상품캡스톤디자인1	[2학기]	• 문화상품캡스톤디자인2

전공코어트랙	전공코어트랙			
	트렌드상품디자인 과정(5과목 15학점)			
2학년과정	[1학기]	• 메탈디자인	[2학기]	• 패브릭디자인
3학년과정	[1학기]	• 트렌드상품디자인1 • 패브릭상품디자인	[2학기]	• 트렌드상품디자인2



전공실무트랙(2과목 6학점)				
4학년 과정	[1학기]	• 문화상품캡스톤디자인1	[2학기]	• 문화상품캡스톤디자인2

트랙별 전공교과목 세부내역

■ 전공코어트랙

구분	트랙명	트랙 설명 및 정의	편성 학점
전공코어트랙 1	세라믹상품디자인 과정	세라믹 제작 기술을 배우고 익혀 디자인 상품을 개발하고 기능성 있는 제품을 제작하여 상품화한다.	15학점
전공코어트랙 2	트렌드상품디자인 과정	메탈 및 패브릭 제작 기술을 배우고 익혀 디자인 상품을 개발하고 기능성 있는 제품을 제작하여 상품화한다.	15학점